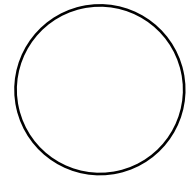


Spielen auf einem oder zwei *Palindrum* Instrumenten

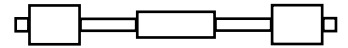
Ein Instrument

Ein Palindrum Instrument besteht aus einer

Trommel (Tom)

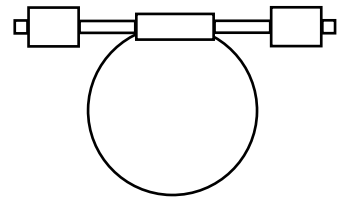


und der **Tipschiene**.



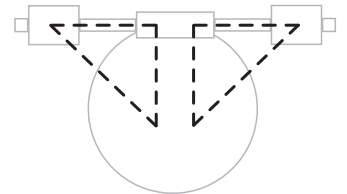
Diese Teile ergeben zusammengesetzt

1 Palindrum Instrument

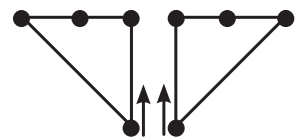


Auf diesem Palindrum-Instrument besteht das Regelwerk und die 192 Spielmöglichkeiten von Philipp Läng.

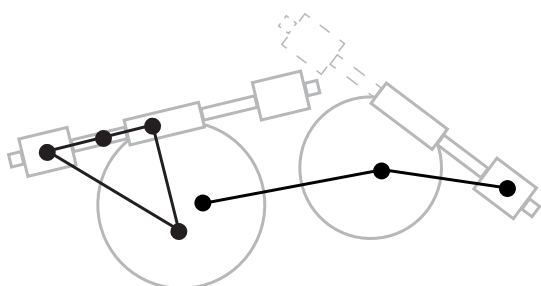
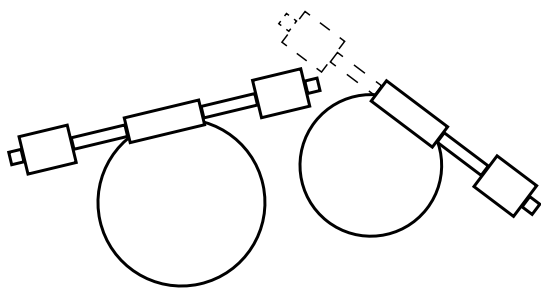
Diesem Instrument entspricht die grafische Notation mit den **beiden gestrichelten Dreiecken (Matrix)**...



...auf die dann die Spielpunkte und Wege usw. gezeichnet werden. So kann die Notation einfach dargestellt werden und entspricht genau dem Instrument.



Das Palindrum Instrument zeichnet sich vor allem durch die **komplette Symmetrie** aus.



Zwei Instrumente

Wenn zwei Palindrum-Instrumente nebeneinander gestellt werden, erweitern sich die Spielmöglichkeiten und durch verschieden hohe Tom-Töne entsteht auch eine melodischere Musik.

Gewisse Palindrum Regeln verändern sich bei dieser Spielweise, und einige Teile des zweiten Instrumentes werden nicht benutzt.

Die Notation für zwei Instrumente funktioniert mit den selben Zeichnungen wie bei einem Instrument, ist aber komplexer, als Zeichnungsvorlage dienen zwei gezeichnete Instrumente.

Die Kombination von zwei Instrumenten ist **nicht mehr komplett symmetrisch**.